



# ADOBE FLASH

## CURSO COMPLETO



El curso de Flash le permite a los diseñadores y desarrolladores integrar video, texto, audio y gráficos en experiencias dinámicas que le permiten al cliente imbuirse en su vivencia y que producen resultados superiores para marketing y presentaciones interactivas, diseño web, aprendizaje electrónico e interfaces de usuario de aplicaciones.



### Cursos Grupales de Calendario

Cursos para grupos reducidos que le brindan la dedicación permanente del profesor y el intercambio de conocimientos con otros asistentes. Consultar la cartelera de cursos grupales en el apartado "Horario de cursos" de nuestra web: [www.gdc.com.ar](http://www.gdc.com.ar)



### Cursos para Empresas y Grupos Cerrados

Organizamos el curso a la medida de sus necesidades con clases en nuestras aulas o en su compañía.

## TEMA Diseño Web

INICIACION	
BASICO	
INTERMEDIO	
AVANZADO	
PROFESIONAL	

**DURACION 15 horas**

## TEMARIO

### Primeros pasos en la creación de una animación

- Conocer el area de trabajo de Flash
- Cambiar las propiedades de escenario de Flash
- Trabajar con el panel Biblioteca
- La linea de tiempo
- Añadir capas Insertar fotogramas
- Crear fotogramas clave
- Organizar las capas en la linea de Tiempo
- Usar el inspector de propiedades utilizar el panel de herramientas
- Previsualizar una película
- Publicar una película

### Trabajar con gráficos

- Trazos y rellenos
- Crear formas
- Hacer selecciones
- Modificar formas
- Crear patrones y decoraciones
- Crear curvas
- Crear transparencias
- Crear y Modificar Texto

### Trabajar con simbolos de Flash

- Importar archivos de Adobe Illustrator
- Símbolos clip de película
- Símbolos de botón
- Símbolos gráficos
- Crear símbolos
- Importar archivos de PhotoShop
- Modificar y gestionar símbolos
- Cambiar el tamaño y la posición de las instancias
- Cambiar el efecto de color de las instancias
- Los efectos de mezcla
- Aplicar efectos especiales mediante filtros

### Añadir Animación a la Película

- Animar la posición
- Cambiar la velocidad y la duración de una animación
- Cambiar la transparencia en las animaciones
- Animar las transformaciones
- Cambiar la trayectoria del movimiento
- Intercambiar los objetos de la interpolación
- Crear animaciones anidadas
- Uo del editor de movimiento
- Aceleración
- Realizar movimientos en 3D en las animaciones

### Integrar movimientos y formas

- Articular movimientos utilizando cinemática inversa
- Restringir uniones
- Cinemática inversa con formas
- Esqueletos en tiempo de creación y de ejecución
- Realizar metamorfosis mediante interpolaciones de forma
- Utilizar consjos de forma
- Realizar simulaciones físicas mediante cinemática inversa

### Crear proyectos Interactivos

- Películas interactivas
- Crear botones
- Trabajar con ActionScript
- El panel de acciones
- Añadir una accion Stop
- Crear gestores de eventos para botones
- Crear fotogramas clave de destino
- Crear un botón de inicio
- Reproducir animaciones en el fotograma de destino
- Botones animados



# ADOBE FLASH

## CURSO COMPLETO



### TEMARIO

#### Trabajar son sonido y video

- Utilizar sonidos
- Videos en Flash
- Cortar el video
- Ajustar la duración del video
- Configurar las opciones avanzadas de audio y video
- Reproducir videos externos
- Trabajar con puntos de referencia

#### Cargar y controlar el contenido Flash

- Cargar contenido externo
- Controlar los clips de película
- Trabajar con máscaras
- Probar un documento Flash
- Visor de anchos de banda
- Añadir metadatos
- Publicar una película en la web