

DISEÑO DE PAGINAS WEB INTENSIVO

DREAMWEAVER - PHOTOSHOP - FLASH

Curso completo de Diseño Web utilizando:

Dreamweaver: para realizar la maqueta del sitio con estilos CSS y DIVs, incorporando imágenes, animaciones y enlaces a sus páginas. Podrá conectar una base de datos MySQL y Microsoft Access generando páginas dinámicas y generar formularios para pedido de información o control de acceso por usuario,

Adobe PhotoShop: Realizará fotomontajes y creará botones, diseños con sectores y animaciones para implementar en el sitio web

Flash: Creación de animaciones sofisticadas con dibujos y fotos, añadiendo interactividad con el usuario a través del uso de botones.



Cursos Grupales de Calendario

Cursos para grupos reducidos que le brindan la dedicación permanente del profesor y el intercambio de conocimientos con otros asistentes. Consultar la cartelera de cursos grupales en el apartado "Horario de cursos" de nuestra web: www.gdc.com.ar



Cursos para Empresas y Grupos Cerrados

Organizamos el curso a la medida de sus necesidades con clases en nuestras aulas o en su compañía.

TEMA Diseño Web

INICIACION



BASICO



INTERMEDIO



AVANZADO



PROFESIONAL

DURACION 45 horas

TEMARIO

Módulo 1: Dreamweaver

Creación rápida de una página de inicio

Definir un sitio en Dreamweaver

Seleccionar un Diseño CSS

Trabajar con las vistas de Dreamweaver: Diseño, Código y Vista en vivo.

Trabajar con encabezados H1, H2, H3, etc.

Insertar texto e imágenes en los diseños CSS.

Seleccionar y Modificar estilos CSS

Cambiar el color de fondo del cuerpo de la página

Insertar una imagen como fondo de página o de encabezado.

Modificar la tipografía y el color de las fuentes de los estilos CSS

Trabajar con el Panel de Propiedades

Previsualizar la página mediante la Vista en Vivo

Presvisualizar la página en un navegador

Trabajar con Hojas de Estilo en Cascada

Adjuntar una hoja de estilos externa

Crear Nuevas Reglas CSS

Definir estilos para selectores descendentes

Definir Clases Personalizadas

Aplicar Estilos

Aplicar Clases personalizadas a las divisiones de página

Trabajar con imágenes flotantes

Trabajar con los Selectores del Panel de Reglas CSS

Crear hojas de estilos para otros medios: tipo Screen,

Tipo Print, tipo handheld, Tipo projection, tipo TTY,

Tipo TV

Adptar para impresión una hoja de estilos existente

Ocultar las áreas no deseadas de la página

Elegir colores válidos para la impresión

Eliminar estilos no necesarios

Trabajar con texto, listas y tablas

Insertar Texto

Crear cabeceras, listas y citas

Crear Tablas

Asignar estilos a las tablas con css

Trabajar con imágenes

Uso de la etiqueta <alt>

Insertar marcadores de posición de imágenes

Utilizar imágenes de Fondo

Optimizar imágenes con el panel de propiedades

Herramientas gráficas de Dreamweaver: editar en

Photoshop, Editar la configuración de imagen, recortar, brillo y contraste, perfilar una imagen

Trabajar con bridge

Utilizar los objetos inteligentes de Photoshop

Insertar enlaces

enlazar páginas del sitio

Crear un enlace externo

Crear enlaces de correo

Enlazar dentro de la página

Insertar barras de menu de SPRY

Personalizar el aspecto de la barra de menús spry

Insertar paneles de fichas de Spry

Realizar una comprobación de errores de la página

Crear páginas interactivas

Aplicar comportamientos mediante efectos Spry

Crear acordeones de Spry

Desarrollar diseños de página con CSS y Divs

Crear elementos Div de Diseño

Crear la página y definir la etiqueta body

Definir el div externo

Configurar las divisiones principales con Divs

Divs flotantes

TEMARIO

Exportar Estilos CSS

Trabajar con formularios

Añadir un formulario a la página
Insertar elementos de Formulario de Texto
Insertar campos de texto spry
Crear juego de campos
Crear campos de texto para usuario y contraseña
Crear areas de texto
Crear botones de opción
Insertar casillas de verificación
Trabajar con listas
Añadir un botón de envío
Aplicar estilos css al formulario

Trabajar con Flash

Añadir una película flash a una página
Mostrar un video Flash

Trabajar con plantillas

Crear una plantilla
Insertar regiones editales
Crear regiones repetidas
Crear regiones opcionales
Actualizar un plantilla
Generar páginas basdas en plantillas
Utilizar elementos de la biblioteca
Crear Includes de servidor
Añadir include de servidor a las páginas del sitio

Diseño de cuadrícula Fluida

Crear el diseño de una página para móviles, tablets y equipos de escritorio utilizando un unico diseño

Publicar en la web

Definir un sitio remoto
Configurar un sitio FTP remoto
Establecer un sitio remoto en un servidor local o de red
Publicar el sitio en internet

Dreamweaver Dinámico: conexión con bases de datos

Crear una base de datos con MySQL y Microsoft Access
Conectar la página con la base de datos
Generar un juego de registros
Repetir una region de registros
Desarrollar un modelos Maestro - Detalle
Paginación de juegos de registros
Insertar un registro utilizando un formulario
Eliminar un registro utilizando un formulario
Crear un modelo de autenticación de usuarios

Módulo 2: Adobe PhotoShop

Fundamentos de la Imagen Raster
Crear un archivo nuevo
Imagen y Lienzo
La visualización en Photoshop
Trabajar con selecciones
Las Capas en Photoshop
Transformar las Capas
Regular la Opacidad
Modos de fusión
Opciones de Capa
Combinar capas
El color en Photoshop
Herramientas de Texto
Brillo y Contraste
Tono/Saturación
Cómo dibujar
Trabajo con Sectores
Manejo de sectores a partir de guías
Opciones de sector
Guardar para la web
Formatos de Archivos gráficos
Creación de animaciones en Photoshop

Módulo 3: Flash

Primeros pasos en la creación de una animación

Conocer el area de trabajo de Flash
Cambiar las propiedades de escenario de Flash
Trabajar con el panel Biblioteca
La línea de tiempo
Añadir capas Insertar fotogramas
Crear fotogramas clave
Organizar las capas en la línea de Tiempo
Usar el inspector de propiedades
utilizar el panel de herramientas
Previsualizar una película
Publicar una película

Trabajar con gráficos

Trazos y rellenos
Crear formas
Hacer selecciones
Modificar formas
Crear patrones y decoraciones
Crear curvas
Crear transparencias
Crear y Modificar Texto

TEMARIO

Trabajar con símbolos de Flash

Importar archivos de Adobe Illustrator
Símbolos clip de película
Símbolos de botón
Símbolos gráficos
Crear símbolos
Importar archivos de PhotoShop
Modificar y gestionar símbolos
Cambiar el tamaño y la posición de las instancias
Cambiar el efecto de color de las instancias
Los efectos de mezcla
Aplicar efectos especiales mediante filtros

Añadir Animación a la Película

Animar la posición
Cambiar la velocidad y la duración de una animación
Cambiar la transparencia en las animaciones
Animar las transformaciones
Cambiar la trayectoria del movimiento
Intercambiar los objetos de la interpolación
Crear animaciones anidadas
Uo del editor de movimiento
Aceleración
Realizar movimientos en 3D en las animaciones

Integrar movimientos y formas

Articular movimientos utilizando cinemática inversa
Restringir uniones
Cinemática inversa con formas
Esqueletos en tiempo de creación y de ejecución
Realizar metamorfosis mediante interpolaciones de forma
Utilizar consjos de forma
Realizar simulaciones físicas mediante cinemática inversa

Crear proyectos Interactivos

Películas interactivas
Crear botones
Trabajar con ActionScript
El panel de acciones
Añadir una acción Stop
Crear gestores de eventos para botones
Crear fotogramas clave de destino

Crear un botón de inicio
Reproducir animaciones en el fotograma de destino
Botones animados

Trabajar son sonido y video

Utilizar sonidos
Videos en Flash
Cortar el video
Ajustar la duración del video
Configurar las opciones avanzadas de audio y video
Reproducir vieos externos
Trabajar con puntos de referencia

Cargar y controlar el contenido Flash

Cargar contenido externo
Controlar los clips de película
Trabajar con máscaras
Probar un documento Flash
Visaor de anchos de banda
Añadir metadatos
Publicar una película en la web